



Zombie Vs Cow (El Paso)



vendredi 17 mai 2013, par [rodi](#)

Foire au bétail à El Paso

Les personnages sont, pour la raison de votre choix, à El Paso, la **porte d'entrée du Mexique** sur le Rio Grande. Le sol est brulant sous leur bottes et les murs en pisé les éblouissent. Il faut dire qu'en ce début d'été, la ville est soumise à un climat difficile. Trente cinq degrés à l'ombre et pas une goutte d'eau.

Il fait bien meilleur au saloon et se désaltérer après un si long trajet est chose agréable. Cependant, la surprise des personnages va être grande, car si les rues sont désertes par ce cagnard à tuer un âne mexicain, ce n'est pas le cas de l'intérieur du saloon. C'est comble ! El Paso va en effet accueillir à la fin de la semaine une grande foire au bétail et cela va être l'occasion d'une grande fête qui va durer trois jours.

Dès le lendemain de l'arrivée des personnages, les habitants commencent à préparer la foire et la fête et toute la région pointe le bout de son nez. Il y a du gars pas net d'ailleurs... C'est donc un vieil ennemi des personnages qui va faire son entrée pour le concours de poker ou de tir au pistolet... La tension monte amigo !

C'est la foire à la foire !

Les festivités vont durer trois jours avec au programme poker, tir et rodéo. Il est évident que les membres de votre gang vont batifoler là dedans ! Il est aussi évident que, l'alcool aidant, les choses vont dégénérer entre bandidos mexicains et pistoleros ricains ! Yeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeahhhhh hhhh !

Autre évènement notable, il y a un cinglé qui vole du bétail ! Quand on sait que c'est un des crimes les pires dans le Weird et que la moitié de la ville est bourrée, l'enjeu doit en valoir la chandelle... En fait, deux **marchands véreux** de Dallas, les frères Peverell, ont payé des mexicains pour voler des bêtes à leurs concurrents. Pour ça, ils ont filé un paquet de pognon...

On ne "meeuuuuuh" que deux fois

... En même temps, c'est facile quand ce n'est pas le sien. Le paquet de pognon qui a permis de payer les voleurs vient du terrible Santa Anna (Quick and the Dead, page 65). Il a en effet donné de l'argent aux frères Peverell pour qu'ils fassent diversion en attendant son **armée d'envahisseurs** zombies. Et cela va fonctionner, puisque la ville est tellement agitée que les hommes du Général mexicain vont avancer tranquillement vers la ville.



Le soir du dernier jour de la foire, un homme qui était parti "pissier un peu plus loin au calme" a vu une horde de zombis marchait vers la ville. Ils sont tellement nombreux que la population ne sera pas suffisante à les repousser. Après l'envoi d'éclaireurs, parmi lesquels les personnages, il sera conclu qu'il faut quitter la ville...

Il existe cependant une solution et peut être que les personnages vont y penser. Il suffit de réquisitionner les vaches des marchands de

bétail et de les équiper de dynamites à mèche longue. Un bon artificier saura calculer la bonne longueur !

La nuit va être magique avec au programme vaches kamikazes et explosion de zombie. Au milieu de tout cela, il n'y a pas à douter une seconde que les personnages viendront se mêler aux festivités en finissant les zombies survivants. Au final, Santa Anna demandera le repli de ses troupes. La ville est sauvée !